

„Agile Warrior” - gra szkoleniowa

Agile Game: Agile Warrior jest grą szkoleniową dotyczącą metodyki zarządzania projektami Agile. W trakcie rozgrywki uczestnicy kierują wojownikiem: znanym, poważanym i lubianym na całym świecie. Każdemu z graczy zależy na przyłączeniu się do organizacji skupiającej największych bohaterów: do Zakonu Agile. W tym celu, podczas 6 tur rozgrywki, będą ulepszać swój ekwipunek i realizować misje, dzięki którym będą zdobywać Głorię i Chwałę. To wszystko wpłynie na decyzję o przyjęciu kandydata do Zakonu Agile. A miejsce jest tylko jedno...

Gra Agile Game: Agile Warrior pomaga uczestnikom zrozumieć podstawowe paradygmaty zwinnych metodyk zarządzania projektami. Dzięki rozgrywce łatwiej odpowiedzieć na często zadawane pytania: „Po co w ogóle stosować taki sposób zarządzania projektami?”, „Co to znaczy, że możemy nie dostarczyć całego zakresu projektu?”, czy też „Jak można zarządzać bez



szczegółowych planów na przyszłość?”. Biorąc udział w rozgrywce, osoby obecne na szkoleniu zobaczą jak wygląda cykl życia projektu zarządzanego metodyką Agile, zrozumieją cel stosowania metody priorytetyzowania MoSCoW i doświadczą co się dzieje, jeśli nie zarządzają projektem „z głową”.

W skrócie:

Co dzieje się w trakcie rozgrywki?

- ❖ Zespoły zarządzają wojownikiem, którego największym pragnieniem jest dostać się do elitarnego Zakonu Agile;
- ❖ Poprzez zdobywanie składników i ulepszanie swojego ekwipunku będą podnosić swoją zdolność bojową, która pozwoli im wyruszać na coraz trudniejsze misje;
- ❖ W każdej z 6 rund rozgrywki będą wyruszali na misje by zdobywać Głorię i Chwałę;
- ❖ Ten z wojowników, który w trakcie gry zdobędzie najwięcej Głorii i Chwały zostanie przyjęty do Zakonu i z dumą będzie mógł nosić miano Agile Warrior.

Gdzie stosujemy?

- ◆ Na szkoleniach AgilePM™ Foundation oraz szkoleniach i warsztatach dotyczących zwinnych metodyk zarządzania projektami.

Korzyści

- ◆ Lepsze zrozumienie celów stosowania zwinnych metodyk zarządzania projektami;
- ◆ Dostrzeżenie sensu używania priorytetyzowania i zapoznanie metody MoSCoW;
- ◆ Zauważenie, że ilość poświęconego czasu i pracy nie jest równoznaczne z korzyściami, które można z nich uzyskać;
- ◆ Poznanie sposobu zarządzania w metodyce AgilePM™: poprzez planowanie, timeboxy, iteracje, inkrementy i ich wdrażanie.

Termin: 25 października 2017 roku, godzina 10.00

Miejsce: Centrum Informacji Naukowej i Biblioteka Akademicka, ul. Bankowa 11a, 40-007 Katowice (sala seminaryjna)

Zapisy: <https://graagile.eveneia.pl/>

Ilość miejsc ograniczona. Decyduje kolejność rejestracji.

Organizator: SPIN-US Sp. z o.o. – spółka celowa Uniwersytetu Śląskiego oraz Inprogress Sp. z o.o.