

PRINCE2 Game „Wielkie Dionizje” – gra szkoleniowa

PRINCE2 Game: Wielkie Dionizje to najnowsza na rynku gra szkoleniowa z zakresu metodyki PRINCE2. Na bazie rozgrywki uczestnicy dostrzegą, co w projekcie może pójść „nie tak” i w jaki sposób można radzić sobie z tymi zagrożeniami.

Jak wygląda gra PRINCE2 Game: Wielkie Dionizje?

- ❖ Uczestnicy są reżyserami przedstawienia, które ma uświetnić celebrację Wielkich Dionizji.
- ❖ Będą podejmować decyzje, które wpłyną na ilość sprzedanych biletów: czyli na zysk, który można uzyskać z organizacji przedstawienia.
- ❖ To, czy spektakl będzie chciało obejrzeć więcej czy mniej osób, będzie zależęć od kilku czynników: jakich aktorów zatrudnią uczestnicy (np. zbyt popularnych Gladiatorów, lub rzadkie Słonie), jak atrakcyjni będą ci aktorzy, oraz jakie dodatkowe elementy pojawią się w spektaklu.
- ❖ Wszystko jest ograniczone budżetem i czasem – sposób ich wykorzystania zależy od decyzji graczy.

Dzięki rozgrywce uczestnicy doświadczą podstaw zarządzania projektem: zagrażających ryzyk, możliwych szans, pojawiających się zagadnień i wpływu niepewności. Podejmując różne decyzje, zorientują się, że można albo zarządzać projektem wpływając na ułatwienia związane z zarządzaniem projektem, albo sterować samym procesem dostarczania produktów projektu. Dzięki omówieniu przez trenera – wszyscy uczestnicy zapoznają się zarówno z terminologią projektową, jak i logiką stosowania metodyki zarządzania projektami PRINCE2. Uczestnicy podczas gry będą tworzyli szczegółowe plany kolejnych etapów. Podczas 5 etapów trwania rozgrywki, będą mogli zarządzać jakością, wprowadzać zmiany, reagować na ryzyka i podejmować szereg innych decyzji wpływających na dostarczanie produktów.



Profil trenera:

Rafał Czarny - akredytowany trener Zarządzania Zmianą (Change Management™).

Specjalizuje się w szkoleniach podnoszących efektywność osobistą: zarządzanie sobą w czasie, efektywna komunikacja, skuteczna współpraca, itp. Dodatkowo interesuje się tematyką myślenia strategicznego oraz procesów podejmowania decyzji. Poza warsztatami, prowadzi również indywidualne spotkania coachingowe w powyższym zakresie.

Co dzieje się w trakcie rozgrywki?

- ❖ Uczestnicy w zespołach wcielają się w rolę reżyserów przedstawień w Starożytnej Grecji.
- ❖ Celem gry jest zorganizowanie przedstawienia, które zgromadzi jak największą widownię i sprzeda jak najwięcej biletów.
- ❖ W trakcie rozgrywki rekrutują aktorów, dopracowują scenariusz, stają przed zagrażającymi przedstawieniu wyzwaniami.

Gdzie stosujemy?

- ❖ Na szkoleniach PRINCE2® Foundation oraz konferencjach związanych z metodyką zarządzania projektami PRINCE2

Korzyści

- ❖ Poznanie podstawowych obszarów, których dotyczy metodyka zarządzania projektami PRINCE2,
- ❖ Doświadczenie na własnej skórze konsekwencji związanych z nieodpowiednim zarządzaniem ryzykiem i jakością,
- ❖ Zrozumienie idei zarządzania projektami w ułożony, zaplanowany i kontrolowany sposób,
- ❖ Zauważenie, że wyciąganie wniosków i dzielenie się doświadczeniami na bazie powodzeń i niepowodzeń projektów w znaczący sposób podnosi jakość funkcjonowania organizacji.